

# Marche !

**Forme :** Conte facétieux

**Âge :** 5-6, 7-9, 10-12

**Notions mathématiques :** temps

**Démarche mathématique :** représenter

**Compétences transversales :** pensée critique, confiance en soi

**Résumé :** *Un voyageur demande à Nasreddine combien de temps il lui reste pour atteindre la ville. Nasreddine refuse de répondre tant qu'il ne l'a pas vu marcher...*

Nasreddine faisait une sieste à l'ombre d'un arbre, au bord d'un chemin, quand un voyageur s'approcha et lui demanda :

— Hé, toi ! Combien de temps faut-il encore pour atteindre la ville ?

— Marche ! répondit Nasreddine, sans lever les yeux.

— Je te demande combien de temps il faut pour arriver à la prochaine ville, insista l'homme.

— Marche, te dis-je, répéta Nasreddine.

Pensant que Nasreddine était sourd, l'homme éleva la voix :

— Dans combien de temps...

— Mais marche donc ! le coupa Nasreddine.

L'homme, agacé, reprit son chemin en marmonnant. Mais à peine avait-il fait quelques pas que Nasreddine l'appela et lui dit calmement :

— Si tu marches à ce rythme, il te faudra deux heures.