

Marche !

Forme : Conte facétieux

Âge : 7-9, 10-12, 13+

Notions mathématiques : mesures (Durée, distance et vitesse sont liées. Si on peut mesurer deux d'entre elles, on peut déduire la troisième.), temps (Une vitesse et une durée définissent un temps.)

Démarche mathématique : raisonner logiquement (Pour résoudre un problème, on commence par rassembler toutes les données nécessaires.)

Compétences transversales : résolution de problèmes (La résolution d'un problème commence par le fait de rassembler toutes les données nécessaires !)

Commentaire pédagogique : *Conte facétieux qui invite à considérer qu'on ne peut résoudre un problème que si les données sont suffisantes.*

Résumé : *Un voyageur demande à Nasreddine combien de temps il lui reste pour atteindre la ville. Nasreddine refuse de répondre tant qu'il ne l'a pas vu marcher...*

Nasreddine faisait une sieste à l'ombre d'un arbre, au bord d'un chemin, quand un voyageur s'approcha et lui demanda :

« Hé, toi ! Combien de temps faut-il encore pour atteindre la ville ?

— Marche ! répondit Nasreddine, sans lever les yeux.

— Je te demande combien de temps il faut pour arriver à la prochaine ville, insista l'homme.

— Marche, te dis-je ! », répéta Nasreddine.

Pensant que Nasreddine était sourd, l'homme éleva la voix :

« Dans combien de temps...

— Mais marche donc ! » le coupa Nasreddine.

L'homme, agacé, reprit son chemin en marmonnant.

Mais à peine avait-il fait quelques pas que Nasreddine l'appela et lui dit calmement :

« Si tu marches à ce rythme, il te faudra deux heures. »