

Comment remplir la maison ?

Forme : Conte étiologique

Âge : 3-5

Notions mathématiques : géométrie - cercle disque ligne, visualisation espace, raisonnement spatial

Démarche mathématique : modéliser

Compétences transversales : pensée créative, résolution de problèmes

Commentaire pédagogique : *Peut-être serait-il intéressant de commencer par un débat collectif : que peut-on apporter qui remplisse toute la maison ?*

Résumé : *Un père demande à ses trois fils de remplir une maison entière. Le plus jeune, réputé idiot, réussit l'épreuve grâce à une idée ingénieuse.*

Un père avait trois fils. Deux étaient intelligents, le troisième était bête. Le père construisit une nouvelle maison et dit qu'il donnerait la maison au fils qui la remplirait entièrement.

Le fils aîné amena un cheval dans la maison. Mais le cheval ne prit qu'un coin. Le fils du milieu tira une charrette pleine de foin dans la maison. Mais le foin n'occupait que la moitié de la maison.

Puis vint le tour du dernier fils. Il apporta une grande bougie et l'alluma. Toute la maison fut remplie de lumière.

C'est donc l'idiot qui obtint la maison.